

Windmühle

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Mehr dazu](#)

Windmühle – Fähigkeit (Tänzer, Stufe 15). Wirkung, Abklingzeit und Reichweite in Final Fantasy XIV.

Fähigkeit · Tänzer · Stufe 15 · Waffenfertigkeit

Windmühle

Du führst eine physische Attacke auf alle umstehenden Gegner aus.

Attacke-Wert: 120

Zusatzeffekt: 50 % Wahrscheinlichkeit auf [Synchroner Wurf](#)

Dauer: 30 Sekunden

Kommando ändert sich während des Tanzes zu Pas Emboite der Rose.

1 Steckbrief

- **Job:** Tänzer (TÄN)
- **Erlernbar ab Stufe:** 15
- **Kategorie:** Waffenfertigkeit
- **Wirkzeit:** sofort
- **Abklingzeit:** 2,5 s
- **Radius:** 5 m

2 Mehr dazu

- [Tänzer \(Job\)](#) – alle Fertigkeiten dieses Jobs