

# Schattenseele

## Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Mehr dazu](#)

Schattenseele – Fähigkeit (Schwarzmagier, Stufe 35). Wirkung, Abklingzeit und Reichweite in Final Fantasy XIV.

Fähigkeit · Schwarzmagier · Stufe 35 · Zauber

Schattenseele

Du erhältst Schatteneis sowie ein Schattenherz.

Effekt von Schattenherz: Verhindert die Erhöhung der MP-Kosten für Feuer-Zauber bei Lichtfeuer.

Außerdem werden bei Ausführung von Flare alle Schattenherzen verbraucht, dafür aber die MP-Kosten um 1/3 reduziert.

Zusatzeffekt: Regeneriert pro gewährten Stapel Schattenherz eigene MP.

1 Schattenherz: 2.500 MP

2 Schattenherzen: 5.000 MP

3 Schattenherzen: 10.000 MP

Verleiht außerhalb vom Kampf die maximale Stapelanzahl an Schatteneis und Schattenherz und regeneriert 10.000 MP.

Bedingung: Schatteneis aktiv

## 1 Steckbrief

- **Job:** Schwarzmagier (SMA)
- **Erlernbar ab Stufe:** 35
- **Kategorie:** Zauber
- **Wirkzeit:** sofort
- **Abklingzeit:** 2,5 s

## 2 Mehr dazu

- [Schwarzmagier \(Job\)](#) – alle Fertigkeiten dieses Jobs