

Erz-Wiederbeleben

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Mehr dazu](#)

Erz-Wiederbeleben – Fähigkeit (Rotmagier, Stufe 64). Wirkung, Abklingzeit und Reichweite in Final Fantasy XIV.

Fähigkeit · Rotmagier · Stufe 64 · Zauber

Erz-Wiederbeleben

Du belebst das Ziel wieder, wonach es für gewisse Zeit unter Schwäche leidet.

1 Steckbrief

- **Job:** Rotmagier (RMA)
- **Erlernbar ab Stufe:** 64
- **Kategorie:** Zauber
- **Wirkzeit:** 10 s
- **Abklingzeit:** 2,5 s
- **Reichweite:** 30 m

2 Mehr dazu

- [Rotmagier \(Job\)](#) – alle Fertigkeiten dieses Jobs