

Erzwindra

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Mehr dazu](#)

Erzwindra – Fähigkeit (Rotmagier, Stufe 22). Wirkung, Abklingzeit und Reichweite in Final Fantasy XIV.

Fähigkeit · Rotmagier · Stufe 22 · Zauber

Erzwindra

Du führst eine windbasierte magische Attacke auf das Ziel und die Gegner in seiner Nähe aus.

Attacke-Wert: 140

Zusatzeffekt: +7 Weißes Mana

1 Steckbrief

- **Job:** Rotmagier (RMA)
- **Erlernbar ab Stufe:** 22
- **Kategorie:** Zauber
- **Wirkzeit:** 2 s
- **Abklingzeit:** 2,5 s
- **Reichweite:** 25 m
- **Radius:** 5 m

2 Mehr dazu

- [Rotmagier \(Job\)](#) – alle Fertigkeiten dieses Jobs