

Erzwind

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Mehr dazu](#)

Erzwind – Fähigkeit (Rotmagier, Stufe 10). Wirkung, Abklingzeit und Reichweite in Final Fantasy XIV.

Fähigkeit · Rotmagier · Stufe 10 · Zauber

Erzwind

Du führst eine windbasierte magische Attacke aus.

Attacke-Wert: 360

Zusatzeffekt: +6 Weißes Mana

Zusatzeffekt: 50 % Wahrscheinlichkeit für Erzstein-bereit

Dauer: 30 Sekunden

1 Steckbrief

- **Job:** Rotmagier (RMA)
- **Erlernbar ab Stufe:** 10
- **Kategorie:** Zauber
- **Wirkzeit:** 5 s
- **Abklingzeit:** 2,5 s
- **Reichweite:** 25 m

2 Mehr dazu

- [Rotmagier \(Job\)](#) – alle Fertigkeiten dieses Jobs