

Blutpatronen

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Mehr dazu](#)

Blutpatronen – Fähigkeit (Revolverklinge, Stufe 76). Wirkung, Abklingzeit und Reichweite in Final Fantasy XIV.

Fähigkeit · Revolverklinge · Stufe 76 · Talent

Blutpatronen

Du ziehst Magie aus einem Gegner, wodurch du 3 Erda-Patronen erhältst und sich deine maximale Anzahl an Erda-Patronen auf 6 erhöht.

Dauer: 30 Sekunden

Zusatzeffekt: Gewährt dir [Löwenherz](#).

Dauer: 30 Sekunden

1 Steckbrief

- **Job:** Revolverklinge (REV)
- **Erlernbar ab Stufe:** 76
- **Kategorie:** Talent
- **Wirkzeit:** sofort
- **Abklingzeit:** 60 s
- **Reichweite:** 25 m

2 Mehr dazu

- [Revolverklinge \(Job\)](#) – alle Fertigkeiten dieses Jobs