

# Pikto-Waffe

## Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Mehr dazu](#)

Pikto-Waffe – Fähigkeit (Piktomant, Stufe 50). Wirkung, Abklingzeit und Reichweite in Final Fantasy XIV.

Fähigkeit · Piktomant · Stufe 50 · Zauber

Pikto-Waffe

Du malst eine piktomantische Waffe.

Im Kommandomenü angelegt, ändert sich dieses Kommando zu Pikto-Hammer.

Außerhalb des Kampfes kann der Zauber sofort gewirkt werden.

Eigener Reaktivierungs-Timer, der nicht von Statuseffekten oder Ausrüstung beeinflusst wird. Bei Ausführung wird der Reaktivierungs-Timer dieses Kommandos auf alle anderen Waffenfertigkeiten und Magie angewendet.

## 1 Steckbrief

- **Job:** Piktomant (PKT)
- **Erlernbar ab Stufe:** 50
- **Kategorie:** Zauber
- **Wirkzeit:** 3 s
- **Abklingzeit:** 4 s

## 2 Mehr dazu

- [Piktomant \(Job\)](#) – alle Fertigkeiten dieses Jobs