

Pikto-Kreatur (Piktomant)

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Mehr dazu](#)

Pikto-Kreatur – Fähigkeit (Piktomant, Stufe 30). Wirkung, Abklingzeit und Reichweite in Final Fantasy XIV.

Fähigkeit · Piktomant · Stufe 30 · Zauber

Pikto-Kreatur

Du malst ein piktomantisches Element einer Kreatur.

Im Kommandomenü angelegt, ändert sich dieses Kommando zu vier verschiedenen anderen Kommandos, die nacheinander ausgeführt werden: Pikto-Bommel, Pikto-Schwingen, Pikto-Klaue und Pikto-Hauer.

Außerhalb des Kampfes kann der Zauber sofort gewirkt werden.

Eigener Reaktivierungs-Timer, der nicht von Statuseffekten oder Ausrüstung beeinflusst wird. Bei Ausführung wird der Reaktivierungs-Timer dieses Kommandos auf alle anderen Waffenfertigkeiten und Magie angewendet.

1 Steckbrief

- **Job:** Piktomant (PKT)
- **Erlernbar ab Stufe:** 30
- **Kategorie:** Zauber
- **Wirkzeit:** 3 s
- **Abklingzeit:** 4 s

2 Mehr dazu

- [Piktomant \(Job\)](#) – alle Fertigkeiten dieses Jobs