

Heiliger Kreis (Fähigkeit)

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Mehr dazu](#)

Heiliger Kreis – Fähigkeit (Paladin, Stufe 72). Wirkung, Abklingzeit und Reichweite in Final Fantasy XIV.

Fähigkeit · Paladin · Stufe 72 · Zauber

Heiliger Kreis

Du führst eine elementneutrale magische Attacke auf alle umstehenden Gegner aus.

Attacke-Wert: 100

Attacke-Wert bei [Göttliche Gunst](#): 250

Attacke-Wert bei Requiescat: 350

Sind sowohl Göttliche Gunst als auch Requiescat aktiv, so wird der Effekt von Göttliche Gunst vorrangig ausgelöst.

Zusatzeffekt: Regeneriert eigene LP.

Heilpotenzial: 400

1 Steckbrief

- **Job:** Paladin (PLD)
- **Erlernbar ab Stufe:** 72
- **Kategorie:** Zauber
- **Wirkzeit:** 1,5 s
- **Abklingzeit:** 2,5 s
- **Radius:** 5 m

2 Mehr dazu

- [Paladin \(Job\)](#) – alle Fertigkeiten dieses Jobs