

Doppeltes Ich (Ninja)

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Mehr dazu](#)

Doppeltes Ich – Fähigkeit (Ninja, Stufe 80). Wirkung, Abklingzeit und Reichweite in Final Fantasy XIV.

Fähigkeit · Ninja · Stufe 80 · Talent

Doppeltes Ich

Du erhältst 5 Stapel Doppeltes Ich.

Dauer: 30 Sekunden

Effekt von Doppeltes Ich: Dein Schatten greift jedes Mal an, wenn du eine Waffenfertigkeit ausführst. Zwar kann er keine Kombo-Boni auslösen, der Ninki-Balken erhöht sich aber bei jedem erfolgreichen Treffer deines Schattens um 5.

Sein Attacke-Wert unterscheidet sich je nach Art der von dir ausgeführten Waffenfertigkeit:

Nahkampf: 160

Physischer Fernkampf: 160

Flächenangriff: 80

Zusatzeffekt: Gewährt dir Kamaitachi-bereit.

Dauer: 45 Sekunden

Ninki-Balken-Kosten: 50

1 Steckbrief

- **Job:** Ninja (NIN)
- **Erlernbar ab Stufe:** 80
- **Kategorie:** Talent
- **Wirkzeit:** sofort
- **Abklingzeit:** 90 s

2 Mehr dazu

- [Ninja \(Job\)](#) – alle Fertigkeiten dieses Jobs