

Seiton Tenchu

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Mehr dazu](#)

Seiton Tenchu – Fähigkeit (Ninja). Wirkung, Abklingzeit und Reichweite in Final Fantasy XIV.

Fähigkeit · Ninja · Limittausch · PvP

Seiton Tenchu

Du schnellst zum Ziel hin und führst eine physische Attacke aus, jeglichen Effekt von Wehr auf dem Ziel ignorierend.

Verbleiben dem Ziel weniger als 50 % der Maximal-LP, wird es kampfunfähig.

Attacke-Wert: 12.000

Zusatzeffekt: Totenbund

Unwirksam gegen Spieler in Kriegsmaschinen und Ziele, die keine Spieler sind.

Dauer: 2 Sekunden

Wird das Ziel durch dieses Kommando oder während der Effektdauer von Totenbund kampfunfähig, wird dir Seiton Tenchu gewährt.

Dauer: 8 Sekunden

Während der Effekt aktiv ist, kann Seiton Tenchu erneut ausgeführt werden.

Die Dauer wird jedes Mal um 1 Sekunde verringert, wenn ein Ziel erfolgreich mit einer minimalen Statusdauer von 4 Sekunden belegt wird.

Bedingung: Limittausch-Balken voll oder Seiton Tenchu aktiv

Aufladedauer: 90 Sekunden

Kann nicht während Fessel ausgeführt werden.

1 Steckbrief

- **Job:** Ninja (NIN)
- **Kategorie:** Limittausch
- **Wirkzeit:** sofort
- **Abklingzeit:** 10 s
- **Reichweite:** 20 m
- **Nur in PvP**

2 Mehr dazu

- [Ninja \(Job\)](#) – alle Fertigkeiten dieses Jobs