

Doppeltes Ich (Fähigkeit)

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Mehr dazu](#)

Doppeltes Ich – Fähigkeit (Ninja). Wirkung, Abklingzeit und Reichweite in Final Fantasy XIV.

Fähigkeit · Ninja · Talent · PvP

Doppeltes Ich

Du gewährst dir fünf Stapel Doppeltes Ich.

Dauer: 20 Sekunden

Effekt von Doppeltes Ich: Führst du eine Waffenfertigkeit aus, erscheint ein Klon und führt eine Attacke auf dein Ziel aus.

Attacke-Wert: 5.000

Bei Ausführung von [Fuma Shuriken](#) und Zesho Meppo ist der Attacke-Wert halbiert.

Zusatzeffekt: Gewährt dir Superkniff.

Effekt von Superkniff: Errichtet eine Barriere um dich, die Schaden entsprechend einem Heilpotenzial von 8.000 absorbiert.

Dauer: 10 Sekunden

Kommando ändert sich bei Tri-Mudra zu Huton.

1 Steckbrief

- **Job:** Ninja (NIN)
- **Kategorie:** Talent
- **Wirkzeit:** sofort
- **Abklingzeit:** 30 s
- **Nur in PvP**

2 Mehr dazu

- [Ninja \(Job\)](#) – alle Fertigkeiten dieses Jobs