

Sechsstern-Tritt (Fähigkeit)

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Mehr dazu](#)

Sechsstern-Tritt – Fähigkeit (Mönch, Stufe 80). Wirkung, Abklingzeit und Reichweite in Final Fantasy XIV.

Fähigkeit · Mönch · Stufe 80 · Waffenfertigkeit

Sechsstern-Tritt

Du führst eine physische Attacke aus.

Attacke-Wert: 780

Attacke-Wert erhöht um 80 für jedes Schatten-Chakra, das aktiv ist.

Zusatzeffekt: Deine Bewegungsgeschwindigkeit wird erhöht.

Dauer: 5 Sekunden

Bei Ausführung wird Schatten-Chakra beendet.

Gewährt auch bei einem kritischen Treffer kein Schatten-Chakra.

Eigener Reaktivierungs-Timer, der nach Ausführung auf alle anderen Waffenfertigkeiten und Zauber angewendet wird.

1 Steckbrief

- **Job:** Mönch (MÖN)
- **Erlernbar ab Stufe:** 80
- **Kategorie:** Waffenfertigkeit
- **Wirkzeit:** sofort
- **Abklingzeit:** 5 s

2 Mehr dazu

- [Mönch \(Job\)](#) – alle Fertigkeiten dieses Jobs