

Improvisation

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Mehr dazu](#)

Improvisation – Fähigkeit (Mönch, Stufe 50). Wirkung, Abklingzeit und Reichweite in Final Fantasy XIV.

Fähigkeit · Mönch · Stufe 50 · Talent

Improvisation

Du erhältst drei Stapel Improvisation. Mit jedem kannst du eine Waffenfertigkeit ausführen, ohne in der eigentlich erforderlichen Form zu sein.

Dauer: 20 Sekunden

Zusatzeffekt: Gewährt [Opo-Opo](#)-Chakra, Raptor-Chakra oder [Coeur](#)-Chakra, je nach der Form-Bedingung der ausgeführten Waffenfertigkeit.

Maximale Aufladungen: 2

Bedingung: Im Kampf und kein Tier-Chakra aktiv

1 Steckbrief

- **Job:** Mönch (MÖN)
- **Erlernbar ab Stufe:** 50
- **Kategorie:** Talent
- **Wirkzeit:** sofort
- **Abklingzeit:** 40 s
- **Ladungen:** 2

2 Mehr dazu

- [Mönch \(Job\)](#) – alle Fertigkeiten dieses Jobs