

TURM-Überhitzung

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Mehr dazu](#)

TURM-Überhitzung – Fähigkeit (Maschinist, Stufe 40). Wirkung, Abklingzeit und Reichweite in Final Fantasy XIV.

Fähigkeit · Maschinist · Stufe 40 · Talent

TURM-Überhitzung

Du lässt den gefechtsbereiten [Selbstschuss-Gyrocopter TURM](#) die physische Attacke TURM-Überladung ausführen.

Attacke-Wert: 160 bis 320

Attacke-Wert steigt je nach Stand des Batteriebalkens beim Herbeirufen des Gyrocopters.

Gyrocopter verschwindet nach der Ausführung.

Wird ausgelöst, sobald TURM-Überhitzung ausgeführt wird oder der Batteriebalken leer ist.

Bedingung: Selbstschuss-Gyrocopter TURM ist bereits gerufen.

Gemeinsamer Reaktivierungs-Timer mit Selbstschuss-Gyrocopter TURM

1 Steckbrief

- **Job:** Maschinist (MCH)
- **Erlernbar ab Stufe:** 40
- **Kategorie:** Talent
- **Wirkzeit:** sofort
- **Abklingzeit:** 15 s
- **Reichweite:** 25 m

2 Mehr dazu

- [Maschinist \(Job\)](#) – alle Fertigkeiten dieses Jobs