

Hyperladung (Fähigkeit)

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Mehr dazu](#)

Hyperladung – Fähigkeit (Maschinist, Stufe 30). Wirkung, Abklingzeit und Reichweite in Final Fantasy XIV.

Fähigkeit · Maschinist · Stufe 30 · Talent

Hyperladung

Du erhältst Überhitzung. Während der Wirkungsdauer ausgeführte Waffenfertigkeiten gegen Einzelziele haben einen um 20 erhöhten Attacke-Wert.

Darüber hinaus können Brandschuss und Armbrust ausgeführt werden.

Bedingung: Hitzebalken bei min. 50

Überhitzung wirkt nur auf Job-Kommandos des Maschinisten.

1 Steckbrief

- **Job:** Maschinist (MCH)
- **Erlernbar ab Stufe:** 30
- **Kategorie:** Talent
- **Wirkzeit:** sofort
- **Abklingzeit:** 10 s

2 Mehr dazu

- [Maschinist \(Job\)](#) – alle Fertigkeiten dieses Jobs