

Justieren

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Mehr dazu](#)

Justieren – Fähigkeit (Maschinist, Stufe 10). Wirkung, Abklingzeit und Reichweite in Final Fantasy XIV.

Fähigkeit · Maschinist · Stufe 10 · Talent

Justieren

Die nächste Waffenfertigkeit während der Wirkungsdauer trifft direkt und kritisch.

Ist ein Effekt aktiv, der deine Rate kritischer oder direkter Treffer steigert, erhöht sich auch der Attacke-Wert.

Wirkt nicht auf [Schaden über Zeit](#).

Dauer: 5 Sekunden

Maximale Aufladungen: 2

1 Steckbrief

- **Job:** Maschinist (MCH)
- **Erlernbar ab Stufe:** 10
- **Kategorie:** Talent
- **Wirkzeit:** sofort
- **Abklingzeit:** 55 s

2 Mehr dazu

- [Maschinist \(Job\)](#) – alle Fertigkeiten dieses Jobs