

Sturmkeil

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)

Sturmkeil – Fähigkeit (Marodeur, Stufe 26). Wirkung, Abklingzeit und Reichweite in Final Fantasy XIV.

Fähigkeit · Marodeur · Stufe 26 · Waffenfertigkeit

Sturmkeil

Du führst eine physische Attacke aus.

Attacke-Wert: 220

Kombo-Bedingung: Verstümmelung

Attacke-Wert: 500

Bonus: LP-Regeneration

Heilpotenzial: 250

Bonus: Urkraftbalken füllt sich um 20.

1 Steckbrief

- **Job:** Marodeur (MAR)
- **Erlernbar ab Stufe:** 26
- **Kategorie:** Waffenfertigkeit
- **Wirkzeit:** sofort
- **Abklingzeit:** 2,5 s