

Tollwut

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)

Tollwut – Fähigkeit (Marodeur, Stufe 6). Wirkung, Abklingzeit und Reichweite in Final Fantasy XIV.

Fähigkeit · Marodeur · Stufe 6 · Talent

Tollwut

Du gewährst dir drei Stapel von Tollwut.

Dauer: 15 Sekunden

Effekt von Tollwut: Deine nächste Waffenfertigkeit trifft direkt und kritisch.

Ist ein Effekt aktiv, der deine Rate kritischer oder direkter Treffer steigert, erhöht sich auch der Attacke-Wert.

Zusatzeffekt: [Tosender Sturm](#) ist um 10 Sekunden verlängert (maximal 60 Sekunden).

1 Steckbrief

- **Job:** Marodeur (MAR)
- **Erlernbar ab Stufe:** 6
- **Kategorie:** Talent
- **Wirkzeit:** sofort
- **Abklingzeit:** 60 s