

Urimpuls (Krieger)

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Mehr dazu](#)

Urimpuls – Fähigkeit (Krieger, Stufe 82). Wirkung, Abklingzeit und Reichweite in Final Fantasy XIV.

Fähigkeit · Krieger · Stufe 82 · Talent

Urimpuls

Du verringerst deinen erlittenen Schaden um 10 %.

Dauer: 8 Sekunden

Zusatzeffekt: Jede deiner erfolgreich ausgeführten Waffenfertigkeiten regeneriert deine LP.

Heilpotenzial: 400

Zusatzeffekt: Gewährt dir Blutgeruch.

Dauer: 4 Sekunden

Effekt von Blutgeruch: Verringert erlittenen Schaden um 10 %.

Zusatzeffekt: Gewährt dir Jagdtrieb und errichtet eine Barriere um dich, die Schaden entsprechend einem Heilpotenzial von 400 absorbiert.

Dauer: 20 Sekunden

Gemeinsamer Reaktivierungs-Timer mit Urflackern

1 Steckbrief

- **Job:** Krieger (KRG)
- **Erlernbar ab Stufe:** 82
- **Kategorie:** Talent
- **Wirkzeit:** sofort
- **Abklingzeit:** 25 s

2 Mehr dazu

- [Krieger \(Job\)](#) – alle Fertigkeiten dieses Jobs