

Urflackern (Fähigkeit)

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Mehr dazu](#)

Urflackern – Fähigkeit (Krieger, Stufe 76). Wirkung, Abklingzeit und Reichweite in Final Fantasy XIV.

Fähigkeit · Krieger · Stufe 76 · Talent

Urflackern

Du erhältst Urflackern und das anvisierte Gruppenmitglied Urglimmen.

Dauer: 8 Sekunden

Effekt von Urflackern: Jede deiner erfolgreich ausgeführten Waffenfertigkeiten regeneriert deine LP.

Heilpotenzial: 400

Effekt von Urglimmen: Regeneration von 100 % der durch Urflackern regenerierten LP und Reduktion des erlittenen Schadens um 10 %.

Zusatzeffekt: Blutgeruch

Dauer: 4 Sekunden

Effekt von Blutgeruch: Verringert erlittenen Schaden um 10 %.

Zusatzeffekt: Gewährt dir Jagdtrieb und errichtet eine Barriere um dich, die Schaden entsprechend einem Heilpotenzial von 400 absorbiert.

Dauer: 20 Sekunden

Nicht auf sich selbst anwendbar.

Gemeinsamer Reaktivierungs-Timer mit Urimpuls

1 Steckbrief

- **Job:** Krieger (KRG)
- **Erlernbar ab Stufe:** 76
- **Kategorie:** Talent
- **Wirkzeit:** sofort
- **Abklingzeit:** 25 s
- **Reichweite:** 30 m

2 Mehr dazu

- [Krieger \(Job\)](#) – alle Fertigkeiten dieses Jobs