

Urbefreiung (Fähigkeit)

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Mehr dazu](#)

Urbefreiung – Fähigkeit (Krieger, Stufe 70). Wirkung, Abklingzeit und Reichweite in Final Fantasy XIV.

Fähigkeit · Krieger · Stufe 70 · Talent

Urbefreiung

Du gewährst dir drei Stapel Urbefreiung.

Dauer: 15 Sekunden

Effekt von Urbefreiung: Niedermähen und Dezimieren treffen direkt und kritisch und verringern den Urkraftbalken nicht.

Ist ein Effekt aktiv, der deine Rate kritischer oder direkter Treffer steigert, erhöht sich auch der Attacke-Wert.

Zusatzeffekt: Gewährt dir Urgewalt.

Dauer: 15 Sekunden

Effekt von Urgewalt: Du bist immun gegen Betäubung, Schlaf, Fessel, Gewicht und fast alle Rückstoß- und Heranzieheffekte.

Zusatzeffekt: [Tosender Sturm](#) ist um 10 Sekunden verlängert (maximal 60 Sekunden)

Zusatzeffekt: Gewährt dir [Brachiale Gewalt](#).

Dauer: 30 Sekunden

Zusatzeffekt: Verleiht für jedes erfolgreich ausgeführte Niedermähen oder Dezimieren während der Effektdauer einen von maximal 3 Stapeln [Inneres Zittern](#).

Dauer: 30 Sekunden

Bei 3 Stapeln ändert sich Inneres Zittern zu Inneres Beben und Urbefreiung zu Urbeben.

1 Steckbrief

- **Job:** Krieger (KRG)
- **Erlernbar ab Stufe:** 70
- **Kategorie:** Talent
- **Wirkzeit:** sofort
- **Abklingzeit:** 60 s

2 Mehr dazu

- [Krieger \(Job\)](#) – alle Fertigkeiten dieses Jobs