

Urschrei

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Mehr dazu](#)

Urschrei – Fähigkeit (Krieger). Wirkung, Abklingzeit und Reichweite in Final Fantasy XIV.

Fähigkeit · Krieger · Limittausch · PvP

Urschrei

Du fügst den fächerförmig vor dir stehenden Gegnern Wehrlos zu.

Dauer: 15 Sekunden

Zusatzeffekt: Urbefreiung und Kampfrausch

Effekt von Urbefreiung: Der Attacke-Wert von [Brachiale Gewalt](#), Ruinator, Inneres Chaos und Chaosklinge ist erhöht, sowie die Bewegungsgeschwindigkeit um 25 %. Du bist außerdem immun gegen alle negativen Status, die auch von Purifikation entfernt werden können, sowie Rückstoß- und Heranzieheffekte.

Dauer: 15 Sekunden

Während Urbefreiung kann Wehr nicht ausgeführt werden.

Während Urbefreiung ändert sich Kombo Sturmkeil zu Niedermähen.

Führst du eine Waffenfertigkeit aus, während der Effekt aktiv ist, wird dir [Inneres Zittern](#) gewährt.

Maximalstapelzahl: 3

Dauer: 15 Sekunden

Bei 3 Stapeln Inneres Zittern ändert sich der Status zu Inneres Beben und Urschrei ändert sich zu Urbeben.

Effekt von Kampfrausch: Erhöht deine Maximal-LP um 25 % und füllt sie um diesen Betrag auf.

Dauer: 30 Sekunden

Bedingung: Limittausch-Balken voll

Aufladedauer: 90 Sekunden

1 Steckbrief

- **Job:** Krieger (KRG)
- **Kategorie:** Limittausch
- **Wirkzeit:** sofort
- **Abklingzeit:** 10 s
- **Reichweite:** 12 m
- **Radius:** 12 m

- Nur in PvP

2 Mehr dazu

- [Krieger \(Job\)](#) – alle Fertigkeiten dieses Jobs