

Urimpuls (Fähigkeit)

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Mehr dazu](#)

Urimpuls – Fähigkeit (Krieger). Wirkung, Abklingzeit und Reichweite in Final Fantasy XIV.

Fähigkeit · Krieger · Talent · PvP

Urimpuls

Du gewährst dir Urimpuls und Jagdtrieb.

Effekt von Urimpuls: 100 % des durch Waffenfertigkeiten ausgeteilten Schadens werden als LP absorbiert.

Dauer: 10 Sekunden

Effekt von Jagdtrieb: Errichtet eine Barriere um dich, die Schaden entsprechend 20 % deiner Maximal-LP absorbiert.

Dauer: 10 Sekunden

Zusatzeffekt: Gewährt dir [Geschärfte Chaosklinge](#).

Dauer: 15 Sekunden

Ändert sich bei Ausführung zu Chaosklinge.

1 Steckbrief

- **Job:** Krieger (KRG)
- **Kategorie:** Talent
- **Wirkzeit:** sofort
- **Abklingzeit:** 20 s
- **Nur in PvP**

2 Mehr dazu

- [Krieger \(Job\)](#) – alle Fertigkeiten dieses Jobs