

Ätherinfusion

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)

Ätherinfusion – Fähigkeit (Hermetiker, Stufe 6). Wirkung, Abklingzeit und Reichweite in Final Fantasy XIV.

Fähigkeit · Hermetiker · Stufe 6 · Zauber

Ätherinfusion

Du gewährst dir selbst eine Ätherinfusion und erhöhst damit den Attacke-Wert von Ruin, Ruinra und Ruinga um 50, und den von Elementarkorona um 20.

Dauer: 15 Sekunden

Zusatzeffekt: [Rubin](#)-Arkanum, [Topas](#)-Arkanum, [Smaragd](#)-Arkanum

Bedingung: Im Kampf und [Karfunkel](#) ist bereits gerufen.

Eigener Reaktivierungs-Timer

1 Steckbrief

- **Job:** Hermetiker (HRT)
- **Erlernbar ab Stufe:** 6
- **Kategorie:** Zauber
- **Wirkzeit:** sofort
- **Abklingzeit:** 60 s