

Ruin (Hermetiker)

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)

Ruin – Fähigkeit (Hermetiker, Stufe 1). Wirkung, Abklingzeit und Reichweite in Final Fantasy XIV.

Fähigkeit · Hermetiker · Stufe 1 · Zauber

Ruin

Du führst eine elementneutrale magische Attacke aus.

Attacke-Wert: 240

1 Steckbrief

- **Job:** Hermetiker (HRT)
- **Erlernbar ab Stufe:** 1
- **Kategorie:** Zauber
- **Wirkzeit:** 1,5 s
- **Abklingzeit:** 2,5 s
- **Reichweite:** 25 m