

Sturm und Drang (Gelehrter)

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Mehr dazu](#)

Sturm und Drang – Fähigkeit (Gelehrter, Stufe 90). Wirkung, Abklingzeit und Reichweite in Final Fantasy XIV.

Fähigkeit · Gelehrter · Stufe 90 · Talent

Sturm und Drang

Du gewährst dir und umstehenden Gruppenmitgliedern [Sturm und Drang](#).

Effekt von Sturm: Bewegungsgeschwindigkeit ist erhöht.

Dauer: 10 Sekunden

Effekt von Drang: Erlittener Schaden ist um 10 % verringert.

Dauer: 20 Sekunden

1 Steckbrief

- **Job:** Gelehrter (GLT)
- **Erlernbar ab Stufe:** 90
- **Kategorie:** Talent
- **Wirkzeit:** sofort
- **Abklingzeit:** 120 s
- **Radius:** 30 m

2 Mehr dazu

- [Gelehrter \(Job\)](#) – alle Fertigkeiten dieses Jobs