

Sturm und Drang (Fähigkeit)

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Mehr dazu](#)

Sturm und Drang – Fähigkeit (Gelehrter). Wirkung, Abklingzeit und Reichweite in Final Fantasy XIV.

Fähigkeit · Gelehrter · Talent · PvP

Sturm und Drang

Du gewährst dir und umstehenden Gruppenmitgliedern [Sturm und Drang](#). Ignoriert Deckung.

Effekt von Sturm: Bewegungsgeschwindigkeit ist um 25 % erhöht.

Effekt von Drang: Ausgeteilter Schaden ist um 10 % erhöht.

Dauer: 10 Sekunden

Zusatzeffekt: Raffinesse

Dauer: 20 Sekunden

Effekt von Raffinesse: Erhöht die Wirkung von Adloquium und [Causae et Curae](#).

1 Steckbrief

- **Job:** Gelehrter (GLT)
- **Kategorie:** Talent
- **Wirkzeit:** sofort
- **Abklingzeit:** 30 s
- **Radius:** 15 m
- **Nur in PvP**

2 Mehr dazu

- [Gelehrter \(Job\)](#) – alle Fertigkeiten dieses Jobs