

Seraphenlehre (Fähigkeit)

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Mehr dazu](#)

Seraphenlehre – Fähigkeit (Gelehrter). Wirkung, Abklingzeit und Reichweite in Final Fantasy XIV.

Fähigkeit · Gelehrter · Limittausch · PvP

Seraphenlehre

Gewährt dir Seraphenlehre und Raffinesse.

Effekt von Seraphenlehre: Rabiate Bravade ändert sich zu Seraphenschein und Seraphenlehre zu Höchstes Gut.

Dauer: 20 Sekunden

Effekt von Raffinesse: Die Effekte von Adloquium und [Causae et Curae](#) werden verstärkt.

Dauer: 20 Sekunden

Zusatzeffekt: Entfernt einen negativen Status von dir und umstehenden Gruppenmitgliedern, der von Purifikation entfernt werden kann. Tritt dieser Effekt nicht auf, wird stattdessen eine Barriere um das Ziel errichtet, die den nächsten von Purifikation aufhebenden negativen Status verhindert. Ignoriert Deckung.

Dauer: 20 Sekunden

Bedingung: Limittausch-Balken voll

Aufladedauer: 90 Sekunden

Ändert sich bei Ausführung zu Höchstes Gut.

1 Steckbrief

- **Job:** Gelehrter (GLT)
- **Kategorie:** Limittausch
- **Wirkzeit:** sofort
- **Abklingzeit:** 10 s
- **Radius:** 30 m
- **Nur in PvP**

2 Mehr dazu

- [Gelehrter \(Job\)](#) – alle Fertigkeiten dieses Jobs