

Seraph-Beschwörung (Fähigkeit)

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Mehr dazu](#)

Seraph-Beschwörung – Fähigkeit (Gelehrter). Wirkung, Abklingzeit und Reichweite in Final Fantasy XIV.

Fähigkeit · Gelehrter · Talent · PvP

Seraph-Beschwörung

Du rufst deinen Seraphen an den von dir bestimmten Punkt, der Gruppenmitgliedern im Umkreis von 15y stetig [Seraphische Illumination](#) gewährt. Außerdem wirkt der [Seraph](#) Schleier der [Seraphim](#) auf Gruppenmitglieder im Umkreis von 30y und priorisiert dabei Gruppenmitglieder mit wenigen verbliebenen LP.

Dauer: 20 Sekunden

Effekt von Seraphische Illumination: Die Wirkung von Heilmagie ist um 10 % erhöht.

1 Steckbrief

- **Job:** Gelehrter (GLT)
- **Kategorie:** Talent
- **Wirkzeit:** sofort
- **Abklingzeit:** 60 s
- **Reichweite:** 30 m
- **Radius:** 1 m
- **Nur in PvP**

2 Mehr dazu

- [Gelehrter \(Job\)](#) – alle Fertigkeiten dieses Jobs