

Blutdelirium (Fähigkeit)

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Mehr dazu](#)

Blutdelirium – Fähigkeit (Dunkelritter, Stufe 68). Wirkung, Abklingzeit und Reichweite in Final Fantasy XIV.

Fähigkeit · Dunkelritter · Stufe 68 · Talent

Blutdelirium

Du gewährst dir drei Stapel Blutdelirium sowie drei Stapel Blutwaffe.

Dauer: 15 Sekunden

Effekt von Blutdelirium: Blutvergießen wird zu Rotes Delirium und Quietus wird zu [Blutige Pfählung](#). Wenn diese Kommandos treffen, regenerierst du MP.

Effekt von Blutwaffe: Regeneriert bei einem erfolgreichen Treffer deiner Waffenfertigkeiten oder Zauber MP und füllt den Blutbalken um 10.

Bei Attacken auf mehrere Ziele ist der Effekt nur einmalig wirksam.

1 Steckbrief

- **Job:** Dunkelritter (DKR)
- **Erlernbar ab Stufe:** 68
- **Kategorie:** Talent
- **Wirkzeit:** sofort
- **Abklingzeit:** 60 s

2 Mehr dazu

- [Dunkelritter \(Job\)](#) – alle Fertigkeiten dieses Jobs