

Totenerweckung

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Mehr dazu](#)

Totenerweckung – Fähigkeit (Dunkelritter, Stufe 50). Wirkung, Abklingzeit und Reichweite in Final Fantasy XIV.

Fähigkeit · Dunkelritter · Stufe 50 · Talent

Totenerweckung

Du erhältst den Status Totenerweckung.

Dauer: 10 Sekunden

Wenn du während der Wirkungsdauer k. o. gehst, wird das K. o. in den Status Erweckter umgewandelt.

Dauer: 10 Sekunden

Während Erweckter kann kaum eine Attacke deine LP auf 0 sinken lassen.

Zusatzeffekt: Regeneriert bei einem erfolgreichen Treffer deiner Waffenfertigkeiten oder Zauber LP.

Heilpotenzial: 1.500

Wenn du während der Wirkungsdauer Heilung von insgesamt 100 % deiner Maximal-LP erhalten hast, ändert sich Erweckter zu [Untote Auferstehung](#). Läuft die Wirkungsdauer davor ab, gehst du k. o.

Während Untote Auferstehung kann kaum eine Attacke deine LP auf 0 sinken lassen.

Dauer von Untote Auferstehung: Restdauer von Erweckter

1 Steckbrief

- **Job:** Dunkelritter (DKR)
- **Erlernbar ab Stufe:** 50
- **Kategorie:** Talent
- **Wirkzeit:** sofort
- **Abklingzeit:** 300 s

2 Mehr dazu

- [Dunkelritter \(Job\)](#) – alle Fertigkeiten dieses Jobs