

Blutwaffe

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Mehr dazu](#)

Blutwaffe – Fähigkeit (Dunkelritter, Stufe 35). Wirkung, Abklingzeit und Reichweite in Final Fantasy XIV.

Fähigkeit · Dunkelritter · Stufe 35 · Talent

Blutwaffe

Du erhältst 3 Stapel Blutwaffe.

Dauer: 15 Sekunden

Effekt von Blutwaffe: Regeneriert bei einem erfolgreichen Treffer deiner Waffenfertigkeiten oder Zauber MP.

Außerdem füllt sich der Blutbalken um 10.

Bei Attacken auf mehrere Ziele ist der Effekt nur einmalig wirksam.

1 Steckbrief

- **Job:** Dunkelritter (DKR)
- **Erlernbar ab Stufe:** 35
- **Kategorie:** Talent
- **Wirkzeit:** sofort
- **Abklingzeit:** 60 s

2 Mehr dazu

- [Dunkelritter \(Job\)](#) – alle Fertigkeiten dieses Jobs