

Dämmerung

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Mehr dazu](#)

Dämmerung – Fähigkeit (Dunkelritter). Wirkung, Abklingzeit und Reichweite in Final Fantasy XIV.

Fähigkeit · Dunkelritter · Limittausch · PvP

Dämmerung

Du opferst alle deine LP bis auf 1 und führst eine physische Attacke auf alle Gegner in gerader Linie vor und hinter dir aus.

Attacke-Wert: 8.000 bis 24.000

Attacke-Wert umso höher, je mehr LP du bei Ausführung des Kommandos hast.

Zusatzeffekt: [Untote Erlösung](#)

Dauer: 10 Sekunden

Effekt von Untote Erlösung: Du überstehst fast jede Attacke, sodass dir mindestens 1 LP bleibt und 100 % des durch Waffenfertigkeiten ausgeteilten Schadens werden als LP absorbiert.

Zusatzeffekt: [Schwarzes Blut](#)

Dauer: 10 Sekunden

Effekt von Schwarzes Blut: Kombo Seelenfresser ändert sich zu Blutvergießen.

Ist Blutrache oder Torspalter aktiv, ändert sich Kombo Seelenfresser stattdessen zu Blutrache bzw. Torspalter.

Zusatzeffekt: Gewährt dir [Lied des Antihelden](#).

Dauer: 15 Sekunden

Bedingung: Limittausch-Balken voll

Aufladedauer: 105 Sekunden

Ändert sich bei Ausführung zu Antiheld.

1 Steckbrief

- **Job:** Dunkelritter (DKR)
- **Kategorie:** Limittausch
- **Wirkzeit:** sofort
- **Abklingzeit:** 10 s
- **Radius:** 30 m

- Nur in PvP

2 Mehr dazu

- [Dunkelritter \(Job\)](#) – alle Fertigkeiten dieses Jobs