

Schwinge des Urteils

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Mehr dazu](#)

Schwinge des Urteils – Fähigkeit (Blaumagier, Stufe 1). Wirkung, Abklingzeit und Reichweite in Final Fantasy XIV.

Fähigkeit · Blaumagier · Stufe 1 · Zauber

Schwinge des Urteils

Du führst eine elementneutrale physische Attacke auf alle Gegner in gerader Linie vor dir aus.

Attacke-Wert: 300

Attacke-Wert verringert sich ab dem zweiten Gegner um 50 %.

Zusatzeffekt: Reaktivierungs-Timer ist sofort zurückgesetzt und gewährt den Status Schwinge des Urteils.

Maximal vier Schwingen des Urteils stapelbar.

Dauer: Fortdauernd

Wenn der Stapel von Schwinge des Urteils drei beträgt, wird mit der nächsten Aktivierung der Reaktivierungstimer nicht zurückgesetzt und der Attacke-Wert auf 400 erhöht.

Sobald der Stapel von Schwinge des Urteils vier beträgt, ändert sich der Status von Schwinge des Urteils zu [Segen des Allmächtigen](#).

Dauer: 10 Sekunden

Segen des Allmächtigen: Attacke-Wert von [Mette marcato](#) erhöht sich.

Eigener Reaktivierungs-Timer

1 Steckbrief

- **Job:** Blaumagier (BMA)
- **Erlernbar ab Stufe:** 1
- **Kategorie:** Zauber
- **Wirkzeit:** 1 s
- **Abklingzeit:** 90 s
- **Reichweite:** 25 m
- **Radius:** 25 m

2 Mehr dazu

- [Blaumagier \(Job\)](#) – alle Fertigkeiten dieses Jobs