

Kampfinstinkt

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Mehr dazu](#)

Kampfinstinkt – Fähigkeit (Blaumagier, Stufe 1). Wirkung, Abklingzeit und Reichweite in Final Fantasy XIV.

Fähigkeit · Blaumagier · Stufe 1 · Zauber

Kampfinstinkt

Nur wirksam in Inhalten für 2 oder mehr Spieler.

Nur alleine oder als einzig kampffähiges Gruppenmitglied wirksam.

Du erhöhst deine Bewegungsgeschwindigkeit um 30 %, deinen ausgeteilten Schaden und die Wirkung deiner Heileffekte um 100 % und bist gegen die Schadensreduzierung durch Totalabwehr immun.

Effekt endet bei erneuter Ausführung und bei Anwesenheit von Gruppenmitgliedern.

1 Steckbrief

- **Job:** Blaumagier (BMA)
- **Erlernbar ab Stufe:** 1
- **Kategorie:** Zauber
- **Wirkzeit:** 2 s
- **Abklingzeit:** 2,5 s

2 Mehr dazu

- [Blaumagier \(Job\)](#) – alle Fertigkeiten dieses Jobs