

Großes Reinemachen

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Mehr dazu](#)

Großes Reinemachen – Fähigkeit (Blaumagier, Stufe 1). Wirkung, Abklingzeit und Reichweite in Final Fantasy XIV.

Fähigkeit · Blaumagier · Stufe 1 · Zauber

Großes Reinemachen

Du führst eine elementneutrale physische Attacke auf das Ziel und die Gegner in seiner Nähe aus.

Attacke-Wert: 220

Attacke-Wert verringert sich ab dem zweiten Gegner um 50 %.

Zusatzeffekt: Entfernt den Status Drecksspatz vom Ziel und bewirkt den Status Blitzblank auf dich.

Bis zu 6 Einheiten stapelbar.

Effekt von Blitzblank: Du regenerierst stetig LP.

Das Heilpotenzial ist von der Anzahl der gestapelten Einheiten abhängig.

Heilpotenzial: 50 bis 300

Dauer: 15 Sekunden

Dauer wird bei Stapelung der Einheiten nicht zurückgesetzt.

1 Steckbrief

- **Job:** Blaumagier (BMA)
- **Erlernbar ab Stufe:** 1
- **Kategorie:** Zauber
- **Wirkzeit:** 2 s
- **Abklingzeit:** 2,5 s
- **Reichweite:** 25 m
- **Radius:** 6 m

2 Mehr dazu

- [Blaumagier \(Job\)](#) – alle Fertigkeiten dieses Jobs