

Rubin-Ifrit-Beschwörung

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Mehr dazu](#)

Rubin-Ifrit-Beschwörung – Fähigkeit (Beschwörer, Stufe 90). Wirkung, Abklingzeit und Reichweite in Final Fantasy XIV.

Fähigkeit · Beschwörer · Stufe 90 · Zauber

Rubin-Ifrit-Beschwörung

Du rufst [Rubin](#)-Ifrit an deine Seite und lässt ihn Inferno ausführen, was dem Ziel und allen ihn umstehenden Gegnern innerhalb von 5y feuerbasierten magischen Schaden zufügt.

Angriffswert: 800

Angriffswert verringert sich ab dem zweiten Gegner um 50 %.

Zusatzeffekt: 2 Stapel Feueräther

Dauer: 30 Sekunden

Effekt von Feueräther: Juwelenschein und Edelglanz werden feuerbasiert.

Zusatzeffekt: Gewährt dir Ifrits Gunst.

Dieser Effekt wird aufgehoben, sobald du ein anderes Beschwörungs-Kommando ausführst.

Bedingung: Rubin-Arkanum aktiv und [Karfunkel](#) bereits gerufen.

Dein Karfunkel verschwindet während der Beschwörung von Rubin-Ifrit, kehrt danach aber an deine Seite zurück.

1 Steckbrief

- **Job:** Beschwörer (BSW)
- **Erlernbar ab Stufe:** 90
- **Kategorie:** Zauber
- **Wirkzeit:** sofort
- **Abklingzeit:** 2,5 s
- **Reichweite:** 25 m

2 Mehr dazu

- [Beschwörer \(Job\)](#) – alle Fertigkeiten dieses Jobs