

# Lichtstrom

## Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Mehr dazu](#)

Lichtstrom – Fähigkeit (Beschwörer, Stufe 60). Wirkung, Abklingzeit und Reichweite in Final Fantasy XIV.

Fähigkeit · Beschwörer · Stufe 60 · Zauber

Lichtstrom

Dieses Kommando ändert sich bei Ausführung bestimmter [anderer](#) Kommandos.

Bei Bahamut-Beschwörung: Todesflamme

Bei Phönix-Trance: Wiederaufleben

Bei [Rubin](#)-Ifrit-Beschwörung: Zinnober-Zyklon

Bei [Topas](#)-Ritus oder Topas-Verderben: Bergsprenger

Bei [Smaragd](#)-Garuda-Beschwörung: Wirbelströmung

Bei [Sol-Bahamut](#)-Beschwörung: Sol-Flare

## 1 Steckbrief

- **Job:** Beschwörer (BSW)
- **Erlernbar ab Stufe:** 60
- **Kategorie:** Zauber
- **Wirkzeit:** sofort
- **Abklingzeit:** 2,5 s

## 2 Mehr dazu

- [Beschwörer \(Job\)](#) – alle Fertigkeiten dieses Jobs