

Ifrit-Beschwörung

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Mehr dazu](#)

Ifrit-Beschwörung – Fähigkeit (Beschwörer, Stufe 30). Wirkung, Abklingzeit und Reichweite in Final Fantasy XIV.

Fähigkeit · Beschwörer · Stufe 30 · Zauber

Ifrit-Beschwörung

Du rufst dein Ifrit-Egi an deine Seite und lässt es Inferno ausführen, was es zum Ziel schnellen und eine feuerbasierte magische Attacke auf alle Gegner in einem Fächer von 5y ausführen lässt.

Attacke-Wert: 600

Attacke-Wert verringert sich ab dem zweiten Gegner um 50 %.

Zusatzeffekt: 2 Stapel Feueräther

Dauer: 30 Sekunden

Effekt von Feueräther: Juwelenschein und Edelglanz werden feuerbasiert.

Zusatzeffekt: Ifrits Gunst

Dieser Effekt wird aufgehoben, sobald du ein anderes Beschwörungs-Kommando ausführst.

Bedingung: [Rubin](#)-Arkanum aktiv und [Karfunkel](#) bereits gerufen.

Dein Karfunkel verschwindet während der Beschwörung von Ifrit, kehrt danach aber an deine Seite zurück.

1 Steckbrief

- **Job:** Beschwörer (BSW)
- **Erlernbar ab Stufe:** 30
- **Kategorie:** Zauber
- **Wirkzeit:** sofort
- **Abklingzeit:** 2,5 s
- **Reichweite:** 25 m

2 Mehr dazu

- [Beschwörer \(Job\)](#) – alle Fertigkeiten dieses Jobs