

Zitterpartie

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Belohnung](#)
- [3 Mehr dazu](#)

Zitterpartie – FATE ab Stufe 80, Gegner besiegen. Gegner, Belohnungen und Fundort in Final Fantasy XIV.

FATE · Stufe 80–84 · Gegner besiegen

Zitterpartie

Die Ausmerzung der riesenhaften Schnecken von den östlichen Feldern hatte einen unerwarteten wie unangenehmen Nebeneffekt: Die Tiere sind plötzlich mutiert und nun gefährlicher denn je! Vernichte die Zitter-[Yumemi](#) und Fröstel-Yumemi!

1 Steckbrief

- **Art:** Gegner besiegen
- **Stufe:** 80 bis 84
- **Patch:** 6.0

2 Belohnung

-  [Zweifarbiger Edelstein](#)

3 Mehr dazu

- [Im FATE-Verzeichnis öffnen](#)