

Übermut ist selten gut

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Belohnung](#)
- [3 Mehr dazu](#)

Übermut ist selten gut – FATE ab Stufe 76, Verteidigung. Gegner, Belohnungen und Fundort in Final Fantasy XIV.

FATE · Stufe 76–80 · Verteidigung

Übermut ist selten gut

Auch wenn [Darmal](#) sich tapfer geschlagen und dem einen oder anderen Banditen bereits eine schmerzhafteste Lektion erteilt hat, zeigt er langsam erste Anzeichen der Ermüdung. Die Banditen haben sich derweil gesammelt und sind nun drauf und dran, ihren Unmut am übermütigen Darmal auszulassen!

1 Steckbrief

- **Art:** Verteidigung
- **Stufe:** 76 bis 80
- **Patch:** 5.0

2 Belohnung

-  [Zweifarbiger Edelstein](#)

3 Mehr dazu

- [Im FATE-Verzeichnis öffnen](#)