

Tanzende Schwerter

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Gegner](#)
- [3 Belohnung](#)
- [4 Mehr dazu](#)

Tanzende Schwerter – FATE ab Stufe 76, Gegner besiegen, Norvrandt. Gegner, Belohnungen und Fundort in Final Fantasy XIV.

FATE · Stufe 76–80 · Gegner besiegen · Norvrandt

Tanzende Schwerter

Die tanzenden Waffen dienten einst den Nabaath, doch seitdem ihre Herren das Zeitliche gesegnet haben, sind sie frei zu tun, was ihnen beliebt. So wandern die Waffen mit den rasiermesserscharfen Schwertern fröhlich tänzelnd durch die Einöde und schneiden hin und wieder unschuldige Reisende in dünne Scheibchen, sehr zum Ärger der Bewohner Amh Araengs.

1 Steckbrief

- **Art:** Gegner besiegen
- **Stufe:** 76 bis 80
- **Gebiet:** [Amh Araeng](#), Norvrandt (15.9, 20.3)
- **Patch:** 5.0

2 Gegner

- [Tanzende Waffe](#)

3 Belohnung

-  [Zweifarbiger Edelstein](#)

4 Mehr dazu

- [Im FATE-Verzeichnis öffnen](#)
- [Amh Araeng](#) – Ort in Eorzea