

Schatzsucher und Kammerjäger

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Belohnung](#)
- [3 Mehr dazu](#)

Schatzsucher und Kammerjäger – FATE ab Stufe 76, Gegner besiegen. Gegner, Belohnungen und Fundort in Final Fantasy XIV.

FATE · Stufe 76–80 · Gegner besiegen

Schatzsucher und Kammerjäger

Ingi führt Rhal und [Darmal](#) zu einem Ort, an dem die sagenumwobene [Klinge der Ahnen](#) verborgen sein soll. Leider sind die Ruinen von Kelk inzwischen von Gürteltieren bewohnt, die ihr Territorium nur ungern mit den Eindringlingen teilen mögen. Bevor die Schatzsuche weitergehen kann, muss das aufdringliche Schuppengetier erst aus den Ruinen verscheucht werden.

1 Steckbrief

- **Art:** Gegner besiegen
- **Stufe:** 76 bis 80
- **Patch:** 5.0

2 Belohnung

-  [Zweifarbiger Edelstein](#)

3 Mehr dazu

- [Im FATE-Verzeichnis öffnen](#)