

Nacht der Leguane

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Belohnung](#)
- [3 Mehr dazu](#)

Nacht der Leguane – FATE ab Stufe 76, Gegner besiegen. Gegner, Belohnungen und Fundort in Final Fantasy XIV.

FATE · Stufe 76–80 · Gegner besiegen

Nacht der Leguane

Die ausgedörrte Wüstenei Amh Araengs zwingt die Trockenland-Leguane andere Wege zu suchen, ihren Durst zu stillen. Das Blut ahnungsloser Opfer kommt ihnen da gerade recht. Jemand muss den Echten Einhalt gebieten, bevor sie sich an dem einen oder anderen fahrenden [Händler](#) gütlich tun!

1 Steckbrief

- **Art:** Gegner besiegen
- **Stufe:** 76 bis 80
- **Patch:** 5.0

2 Belohnung

-  [Zweifarbiger Edelstein](#)

3 Mehr dazu

- [Im FATE-Verzeichnis öffnen](#)