

Gefährliches Treiben in der Wüstenei

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Gegner](#)
- [3 Belohnung](#)
- [4 Mehr dazu](#)

Gefährliches Treiben in der Wüstenei – FATE ab Stufe 70, Gegner besiegen, Amh Araeng. Gegner, Belohnungen und Fundort in Final Fantasy XIV.

FATE · Stufe 70–74 · Gegner besiegen · [Amh Araeng](#)

Gefährliches Treiben in der Wüstenei

Die Treibsand-[Ngozi](#) haben eine perfide Jagdmethode entwickelt: Entlang bekannter Handelsrouten durch die Wüste erschaffen sie Treibsandfelder, um unachtsame Reisende zu fangen. Ihre Opfer greifen sie dann mit ihren gewaltigen Pranken und verspeisen sie bei lebendigem Leib. Diese gemeingefährlichen Kreaturen müssen vernichtet werden, bevor Unschuldige ihr Leben lassen!

1 Steckbrief

- **Art:** Gegner besiegen
- **Stufe:** 70 bis 74
- **Gebiet:** Amh Araeng (28.0, 14.0)
- **Patch:** 5.0

2 Gegner

- [Treibsand-Ngozi](#)

3 Belohnung

-  [Zweifarbiger Edelstein](#)

4 Mehr dazu

- [Im FATE-Verzeichnis öffnen](#)
- [Amh Araeng](#) – Ort in Eorzea