

Mit Kind und Egel

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Belohnung](#)
- [3 Mehr dazu](#)

Mit Kind und Egel – FATE ab Stufe 69, Gegner besiegen. Gegner, Belohnungen und Fundort in Final Fantasy XIV.

FATE · Stufe 69–73 · Gegner besiegen

Mit Kind und Egel

Der königliche Hofarzt konnte den Gedanken, dass die Garlear seine geliebten Egel vernichten, nicht ertragen und entließ sie am Vorabend der Invasion in die Freiheit. Seitdem hatten sie genug Zeit, sich am Blut sorgloser Reisender und spielender Kinder zu laben und zu enormer Größe heranzuwachsen.

1 Steckbrief

- **Art:** Gegner besiegen
- **Stufe:** 69 bis 73
- **Patch:** 4.0

2 Belohnung

-  [Erinnerungsklumpen des Unheils](#)

3 Mehr dazu

- [Im FATE-Verzeichnis öffnen](#)