

# Eine ist keine, zwei sind der Tod

## Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Belohnung](#)
- [3 Mehr dazu](#)

Eine ist keine, zwei sind der Tod – FATE ab Stufe 69, Gegner besiegen. Gegner, Belohnungen und Fundort in Final Fantasy XIV.

FATE · Stufe 69–73 · Gegner besiegen

Eine ist keine, zwei sind der Tod

„Eine [Vepar](#) ist nie genug,“ sagte der Fischer, als er seine Angel wieder auswarf, und wurde von der zweiten in Stücke gerissen. Seit dem heißt es: „Eine Vepar ist nie weit genug weg.“

## 1 Steckbrief

- **Art:** Gegner besiegen
- **Stufe:** 69 bis 73
- **Patch:** 4.0

## 2 Belohnung

-  [Erinnerungsklumpen des Unheils](#)

## 3 Mehr dazu

- [Im FATE-Verzeichnis öffnen](#)