

Vergissmeinnicht (FATE)

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Belohnung](#)
- [3 Mehr dazu](#)

Vergissmeinnicht – FATE ab Stufe 68, Verteidigung. Gegner, Belohnungen und Fundort in Final Fantasy XIV.

FATE · Stufe 68–72 · Verteidigung

Vergissmeinnicht

Ein Krieger aus Kaltherd, der sein wöchentliches Bad im [Bad des Bullen](#) nahm, hat sein Schwert dort vergessen und wird nun von [Kongamato](#) bedroht. Kämpfe dem Mann den Weg frei, damit er sich ein neues Schwert besorgen kann, um sein altes wiederzuholen.

1 Steckbrief

- **Art:** Verteidigung
- **Stufe:** 68 bis 72
- **Patch:** 4.0

2 Belohnung

-  [Erinnerungsklumpen des Unheils](#)

3 Mehr dazu

- [Im FATE-Verzeichnis öffnen](#)