

Steppe in Flammen

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Belohnung](#)
- [3 Mehr dazu](#)

Steppe in Flammen – FATE ab Stufe 66, Gegner besiegen, Azim-Steppe. Gegner, Belohnungen und Fundort in Final Fantasy XIV.

FATE · Stufe 66–70 · Gegner besiegen · [Azim-Steppe](#)

Steppe in Flammen

Die feurigen Steppen-Analas verbrennen das Gras der Steppe, um ihr Habitat zu vergrößern. Darauf kann es nur eine Antwort geben!

1 Steckbrief

- **Art:** Gegner besiegen
- **Stufe:** 66 bis 70
- **Gebiet:** Azim-Steppe (23.0, 32.0)
- **Patch:** 4.0

2 Belohnung

-  [Erinnerungsklumpen des Zorns](#)

3 Mehr dazu

- [Im FATE-Verzeichnis öffnen](#)
- [Azim-Steppe](#) – Ort in Eorzea